



Serie bwin 2010-11

Incontro della 8ª giornata

PORTOGRUARO-NOVARA 1-5

Domenica, 10 ottobre 2010

Reti: 8', 24', 43', 81' Gonzalez (N), 54' Altinier (P), 89' (r) Rigoni (N)



Arbitro: Daniele Doveri

Durata incontro: 93' (46+47)

PORTOGRUARO

Fabio Viviani

93'	P	Rossi Francesco II	1	
41'	46'	D	D'Elia Salvatore	3 45+1'
	93'	D	Pisani Andrea	5
89'	93'	D	Madaschi Adrian Anthony	6
	93'	D	Cardin Denny	56
	93'	C	Espinal Edwards Vinicio	7
	93'	C	Cunico Marco	10
	93'	C	Amodio Nicolás	21
	73'	C	Schiavon Eros	80 -72'
	93'	A	Altinier Cristian	9
	46'	A	Bocalon Riccardo	89 45+1'
64'	47'	D	Cristante Filippo	4 45+1'
	47'	C	Tarana Emiliano	11 45+1'
	20'	C	Mattielig Daniele	8 -72'
		P	Bavena Andrea	63
		D	Bianchi Davide	55
		C	Puccio Gabriele	37
		A	Gerardi Federico	99

NOVARA

Attilio Tesser

31	Fontana Alberto	P	93'
3	Gemiti Giuseppe	D	93'
4	Lisuzzo Andrea	D	93'
5	Ludi Carlo	D	93' 34'
14	Morganella Michel	D	93'
64'	8 Motta Simone	C	65'
	10 Rigoni Marco	C	93'
	17 Porcari Filippo	C	93'
	18 Marianini Francesco	C	93'
82'	11 Bertani Cristian	A	83'
86'	19 Gonzalez Pablo Andreas	A	87'
64'	2 Gheller Mavillo	D	28'
82'	22 Ventola Nicola	A	10'
86'	9 Rubino Raffaele	A	6'
	12 Steni Ettore	P	
	30 Centurioni Matteo	D	
	6 Drascek Davide	C	
	7 Shala Rijat	C	

**I NUMERI DEL MATCH**

52	Possesso palla (%)	48
9/18	Tiri dentro/totali	7/17
577	Palle giocate	577
58,9	% passaggi riusciti	59,3
11':49"	Supremazia territoriale	10':09"
54,3	% protezione area	55,9
44,1	% attacco alla porta	45,7
55,8	% pericolosità	88,1

RECORDMEN

Palle recuperate	
6 Madaschi (PORTOGRUARO)	30
17 Porcari (NOVARA)	26
14 Morganella (NOVARA)	25
21 Amodio (PORTOGRUARO)	23

Passaggi riusciti	
14 Morganella (NOVARA)	54
21 Amodio (PORTOGRUARO)	52
56 Cardin (PORTOGRUARO)	44
17 Porcari (NOVARA)	41

Tiri	
19 Gonzalez (NOVARA)	6
9 Altinier (PORTOGRUARO)	5
10 Cunico (PORTOGRUARO)	5
10 Rigoni (NOVARA)	4

Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara.
Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.



Tutti i colori della passione.





Guida alla lettura



PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO

Tiro

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

Possesso palla (%)

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara.

Palla giocata

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

% passaggi riusciti

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

Supremazia territoriale

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

% protezione area

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

% attacco alla porta

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

% pericolosità

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

Palla recuperata

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

Passaggio riuscito

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



Tutti i colori della passione.

